



Jour 1

La pression du départ est retombée, mes réflexes d'explorateur ont repris le dessus. Le flotte comporte une soixantaine de vaisseaux de toutes sortes, allant du DaimondBack Explorer à l'Orca. J'ai même cru voir un Type-9 Heavy ! Qui est assez fou pour parcourir une telle distance avec un engin pareil ?! Mais le gros de la flotte est composée essentiellement d'ASP Explorer et d'Anaconda.

Le spectacle du premier saut était impressionnant. Croiser autant de pilotes autour d'une même étoile, au même moment est quelque chose de rare, et voir les sillages laissés derrière chacun des vaisseaux donne l'illusion qu'une multitude de météorites gravitent autour du même astre.

Au fil des heures, la flotte s'étale sur plusieurs centaines d'années lumière. Certains pilotes foncent droit devant sans se laisser distraire, d'autres prennent le temps de scanner tous les points pouvant avoir un intérêt. Je fais parti de ces derniers.

Le temps passe et les sauts s'enchaînent sans soucis. La procédure entre chaque système devient routine : Refuel – Scan – Analyse des lieux intéressants du système.



Jour 2

Tout se passait bien. La journée était fructueuse et plusieurs planètes telluriques non référencées avaient été enregistrées. L'équipage aime se genre de découvertes, ils sont conscients des crédits que cela représente.

Puis on recommençait : refuel – scan – points d'intérêt.

Mais l'espace ne laisse pas de place à la routine et c'est même un danger quand elle se mets en place. A l'arrivée dans un système entre deux étoiles très proche, tous les voyants passent au rouge.

- Charge thermique à 100 %. Activation de l'arrêt d'urgence.
- NON !! Pas ici !

Le Jeroboam tournoie violemment sur lui même avant de s'immobiliser entre les deux étoiles.

- Charge thermique à 130 %. Risque de dégâts critique.
- SILENCE !! Tu ne nous aurais pas stoppé entre ces deux étoiles ... Bref. Je prend les commandes, passe la barre en manuelle.
- Commandes de navigation manuelles actives. Charge thermique à 150 %.
- Désactivation du scanner, des baies à SRV et chasseurs, du récupérateur de carburant et des boucliers.
- Des boucliers commandant ? Vous êtes sur ?
- Ne discute pas les ordres ou tu finis débranché pour le reste du voyage !!
- Boucliers désactivés.
- Bien. Maintenant active un dissipateur thermique, un autre si la température remonte de façon critique et enclenche le moteur FSD pour nous sortir de là.



Le dissipateur thermique fait retomber la chaleur instantanément et le moteur FSD s'active pour nous sortir de cette mauvaise passe.

- Bien joué commandant. Je ...
- Pas un mot !! Je vais voir si le personnel va bien. Toi, tu calcules notre prochaine étape et tu veilles à ce que cela n'arrive plus !! Et un bouclier n'absorbe pas la chaleur !
- Bien reçu commandant.

Direction le poste de maintenance, il faut que je sache si le vaisseau a subi des dégâts irréversibles et si l'expédition peut continuer.

A mon arrivée, l'équipe est déjà en train de vérifier l'intégrité de la coque et de faire un bilan de tous les modules internes. Un membre de l'équipe m'interpelle, avec à ses côtés, une jeune recrue se tenant le poignet.

- Commandant. Je pense que son poignet est cassé. Il a fait une mauvaise chute lors de l'arrêt d'urgence, il va devoir recevoir des soins.
- Très bien. Dirigez-vous vers le poste de commandement et demandez où se trouve la navette MediCorp la plus proche. Nous la rejoindrons au plus vite. Une fois fait, allez à l'infirmerie. Nous n'avons pas de pod médical mais voyez ce que l'infirmière peut faire. Puis je me tourne vers les mécaniciens.
- Alors ? Ne me donnez pas de mauvaises nouvelles !
- Tout est en ordre commandant. La coque a subi de légers dégâts mais elle en verra d'autres. L'analyse des modules vient de se terminer et ils sont opérationnels à 100 %. Heureusement que le système de refroidissement a été changé avant le départ, sinon on serait cuit, littéralement.
- Oui, d'ailleurs je vous en dois toujours une pour cette réparation express. Une fois que vous aurez terminé ici, allez vers les cuisines et demandez votre bouteille de bourbon.

Je pense qu'on va se poser pour aujourd'hui. Et n'oubliez pas la recrue, il a bien mérité un verre également.

- Merci commandant.

Je termine mon tour d'inspection et il semble que tout le monde aille bien.

De retour au poste de commandement, j'ordonne à l'ordinateur de bord de scanner le système à la recherche d'une zone d'atterrissage. Un monde rocheux tournant autour d'une géante gazeuse à anneaux apparaît sur le radar.

- Direction la planète A 5 A, on va passer la soirée ici et on repartira demain matin.

- Bien commandant.

Le Jeroboam se pose sur une vaste plaine, non loin d'un immense cratère. Au loin, une chaîne de montagne aux sommets glacés qui ne seront jamais battu par les vents. J'invite l'équipage à me rejoindre sur le pont avant d'où la vue est splendide. Notre chef cuisinier nous a préparé du bœuf de Cobé de Witchhaul aux truffes de Deliringas. Parfait pour se détendre après une journée comme celle-ci.

Il faut maintenir le moral de l'équipage. Le voyage va être long. Ça a l'air d'aller, même la recrue a l'air heureux, malgré son poignet bandé.



