



J-2.

C'est la folie à bord. Personne parmi l'équipage n'étaient déjà partis pour une si longue période hors de la bulle, hors de leur confort. Personne mis à part moi, en solitaire, et avec un vaisseau bien plus petit.

Les commandes de vivres afin de tenir durant cette période arrivent toutes aujourd'hui. C'est un choix. Parmi elles, certaines sont illicites dans le système, mais il était hors de question de manger de la viande synthétique pendant si longtemps.

Les conteneurs sont scellés et le réel contenu n'est pas indiqué dessus. Mais un bon repas de temps en temps procurera à l'équipage des moments de détente, nécessaire pour leur faire oublier qu'ils sont partis pour 65 000AL, bien loin de leurs familles.

Pour moi, le stress vient d'ailleurs. Je vais voler avec la Wing Atlantis, parmi les plus grands explorateurs.

Rester relax ...

Il y a encore beaucoup à faire.



J-1

Nous ne sommes pas encore partis et voila que le Jeroboam connaît déjà son premier soucis technique. Le système de refroidissement de la salle de commandement est en panne. A quai la chaleur est gérable, mais sans refroidissement, au premier refuel sur une étoile on est tous grillés comme des sardines.

C'est le problème avec un vaisseau neuf. Rien n'est rodé et ce ne sont pas les tests chez Falcon Delacy qui vont détecter le moindre problème. Saleté d'ingénieurs ...

Mais j'ai confiance en mes hommes de l'équipe de maintenance et la station propose suffisamment de pièces détachées pour qu'ils réparent avant le départ.

Comme si j'avais besoin de ça maintenant.

Jour J : 15h

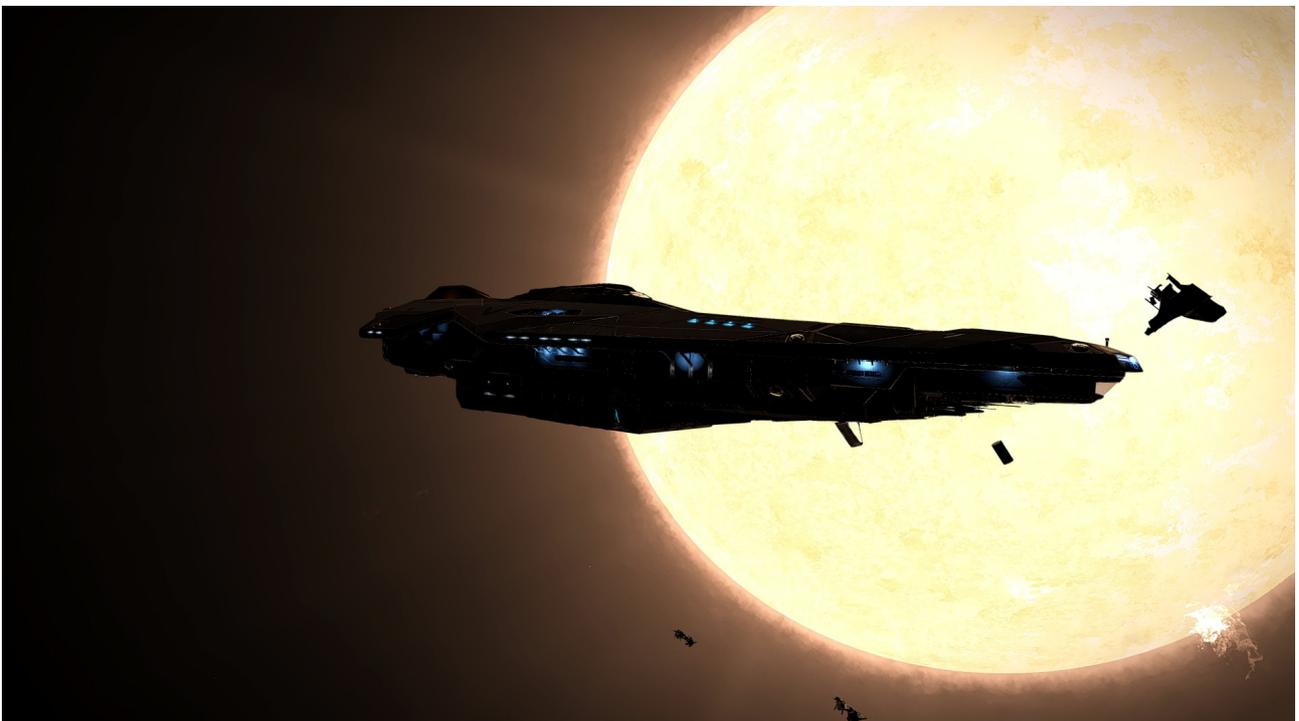
Le vaisseau est opérationnel. L'équipe de maintenance a fait des miracles et ils ont déjà la promesse d'avoir droit à quelques bon cigares de Kamitra et une bouteille d'Indi Bourbon.

Soudain, la voix de l'ordinateur de bord m'interpelle :

- Commandant, un message concernant l'expédition vient d'arriver mais l'expéditeur est inconnu.
- Essai de retracer son chemin, je n'aime pas les surprises.
- C'est déjà fait commandant, mais il est impossible de remonter à la source.
- Très bien ... Isole le message du reste des systèmes de communications et ouvre le.
- Oui commandant. Il s'agit des coordonnées de départ de l'expédition, commandant.
- Et quelles sont-elles ?
- HR 6421, commandant. A environ 10sl de Serebrov Terminal.
- HR 6421, évidemment.

Des frissons me parcourent l'échine en repensant à la tragédie en lien avec ce système. Mlle De Messalina a toujours soutenu la cause de Salomé, était parmi les premières aux Formidine Rift à découvrir le Zurara.

HR 6421, fief des Children of Raxxla, Il ne pouvait en être autrement.



Jour J : 21h – Heure de rendez-vous.

- Commandant, la check-list est terminée, tous les systèmes sont opérationnels.
- Très bien, nous décollons dans ce cas. Poussée verticale à 50%. Train d'atterrissage rétracté. Poussée horizontale à 50%.

Le Jeroboam passe la porte de la station et l'équipage sait que la prochaine ne sera pas pour tout de suite.

Le service de sécurité nous laisse passer tranquillement. Leur chef aime le bon vin, ce n'est pas une information difficile à obtenir. Et pour éviter un scan de nos soutes, quelques bouteilles de Château De Aegaeon ont suffi.

- Commandant, nous arrivons aux coordonnées du rendez-vous.
- Sélectionne le signal. Arrêt des FSD. Sortie de super-navigation.

Nous sommes parmi les premiers arrivés. Il n'y a là qu'un ASP Explorer, magnifique, d'une couleur noir mate, et un Anaconda tout aussi sublime, également noir mais parcouru d'une lumière verte du plus bel effet. Ces vaisseaux paraissent neufs, tout droit sortis de l'usine, comme le miens.

Soudainement, alors que le calme règne, de multiples claquements, spécifiques aux sons que produit une sortie de super-navigation, se font entendre. Plus d'une dizaine de vaisseaux arrivent de façon quasiment synchronisés. Et parmi eux, un nom peint sur le flanc d'un Anaconda. Je n'aurais jamais imaginé le voir un jour d'aussi près.

L'Orichalque. Il a du vécu, sa peinture en témoigne.

Je me rend compte que je suis un bleu, que moi je n'ai encore rien vécu, que mes explorations en solitaire ne m'ont presque rien appris, si ce n'est à naviguer parmi les étoiles. CETTE exploration va être différente, je le sens.



Quelques vaisseaux arrivent encore. On doit être une quinzaine mais je sais qu'il y a d'autres balises servant de point de départ. Une soixantaine de commandants ont rejoint cette expédition.

Des ordres sont donnés et tous s'alignent les uns à côté des autres, puis un système est désigné pour le premier saut.

Un compte à rebours est lancé. 30 secondes.

Les moteurs FSD des vaisseaux m'entourant s'activent, tout en restant sur place.

- Commandant ? Les ordres !

-Oui, excuse moi. Activation des moteurs FSD. Poussée à 0%

... 15, 14, 13 ...

- FSD chargé commandant.

- Tout est Ok ? La feuille de route est bien établie ? Pas de soucis à signaler ?

... 9, 8, 7 ...

- Tout est en ordre commandant. Vous avez l'air stressé commandant.

- Ouch, si peu !

... 3, 2, 1 ...

Un ordre retentit sur l'intercom' : "Propulseurs à 100% ! Go !"

Instantanément, un bruit assourdissant se fait entendre. Tous les moteurs sont poussés à leurs maximum au même moment. Celui du Jeroboam en fait parti. Les FSD s'activent en une poignée de seconde et les vaisseaux nous entourant disparaissent dans un flash lumineux. Nous disparaissions également de HR 6421.

Puis une voix crépite sur un canal dédié à cette expédition.

- La Horde, nous voilà en route pour notre troisième opération. Rendez-vous à Hawkin's Gap.

Je ne suis pas sûr, je n'ai jamais entendu sa voix, mais était-ce elle ?

Seule une chose est certaine, même si j'ai encore du mal à y croire, mais je vole bien parmi eux,

La Wing Atlantis.